

ÍNDICE

PRÓLOGO	XIII
CAPÍTULO 1: LAS BASES	1
MEJORES PRÁCTICAS DE DESARROLLO	1
DECLARACIÓN DE NOMBRES	1
Tabulaciones y espacios	2
Manejo y creación de métodos.....	5
Comentarios y descripciones	7
Configuración inicial.....	8
EL EMULADOR.....	8
DESBLOQUEO de dispositivos	12
Windows Phone Developer Center	13
Tienda de aplicaciones Windows Phone	14
Utilidades	15
sensores del dispositivo	16
ORIENTACIÓN.....	16
LOS BOTONES.....	17
CAPÍTULO 2: LA PLATAFORMA DE DESARROLLO	19
SILVERLIGHT	19
EVOLUCIÓN POR VERSIONES	19
usos y aplicaciones	20

xaml y c#	20
HOLA MUNDO EN WINDOWS PHONE.....	22
Estructura de un proyecto Windows Phone	34
CAPÍTULO 3: PANORAMA Y PIVOT.....	41
LOS CONTROLES PANORAMA Y PIVOT	41
EL CONTROL PIVOT.....	41
EL CONTROL PANORAMA.....	43
CAPÍTULO 4: SENSORES Y SERVICIOS	45
USO DE SENSORES Y SERVICIOS	45
vibrador.....	46
el acelerómetro.....	47
La brújula.....	51
el giroscopio.....	58
LA CÁMARA.....	62
el gps.....	68
USO E INTEGRACION DE MAPAS CON WINDOWS PHONE	73
conectividad.....	82
sockets	86
Almacenamiento aislado.....	99
Isolated Storage Settings.....	100
Isolated Storage File.....	102
EL EXPLORADOR DE ALMACENAMIENTO AISLADO	113
SQL CE	115
CAPÍTULO 5: LA BARRA DE APLICACIÓN	127
INTRODUCCIÓN.....	127
Su uso con XAML.....	128
ApplicationBarIconButton	130
ApplicationBarMenuItem	131
CAPÍTULO 6: NAVEGACIÓN Y ESTADOS DE LA APLICACIÓN.....	141
INTRODUCCIÓN.....	141
Navigation Framework.....	141
métodos sobrescritos de navegación.....	146
PhoneApplicationService	154
Estado de la aplicación.....	154
Estados entre las páginas.....	154
Diccionarios de estados.....	155
Ciclo de vida de una aplicación Windows Phone	155
Manejadores de eventos para el ciclo de vida de la aplicación.....	161

CAPÍTULO 7: CONTROLES DE USUARIO Y RECURSOS DE DISEÑO	163
INTRODUCCIÓN.....	163
Diccionario de recursos.....	163
Manejo de temas y colores en el teléfono.....	185
Localización y globalización de las aplicaciones.....	192
Localización.....	193
Animaciones.....	208
Efectos especiales en las animaciones.....	216
Animaciones dinámicas.....	221
Crear controles de usuario.....	226
Crear controles personalizados.....	239
Conductas.....	248
Utilizar una conducta de forma básica.....	249
Utilizar una conducta con parámetros.....	250
Crear conductas propias.....	254
Teclado.....	258
URL.....	258
EmailNameOrAddress.....	259
TelephoneNumber.....	259
Number.....	260
Chat.....	260
 CAPÍTULO 8: MANEJO DE DATOS.....	 263
INTRODUCCIÓN.....	263
Servicios web.....	263
Servicios ASP.NET.....	264
XML.....	293
JSON.....	316
Cartera.....	329
Cupones.....	347
 CAPÍTULO 9: NOTIFICACIONES Y MOSAICOS	 361
INTRODUCCIÓN.....	361
El servicio de notificaciones.....	362
Mosaicos secundarios.....	385
ShellTileSchedule.....	395
Tamaños de mosaicos.....	402
Mosaico Flip.....	405
IconicTileData.....	409
CycleTileData.....	412
Notificaciones en la pantalla de bloqueo.....	415

CAPÍTULO 10: LANZADORES, SELECTORES Y APIS..... 425

INTRODUCCIÓN..... 425

 Lanzadores 426

 ConnectionSettingsTask 426

 WebBrowserTask 426

 SMSComposeTask 427

 SearchTask 428

 ShareStatusTask 428

 PhoneCallTask 429

 MediaPlayerLauncher 429

 MarketplaceSearchTask 430

 MarketplaceReviewTask 431

 MarketplaceHubTask 432

 MarketplaceDetailTask..... 432

 EmailComposeTask 433

 SaveAppointmentTask 433

 MapsTask 434

 MapsDirectionsTask 434

 MapDownloaderTask 436

 Seleccionadores 436

 CameraCaptureTask 436

 EmailAdressChooserTask y PhoneNumberChooserTask 438

 PhotoChooserTask 439

 ShareMediaTask 440

 SaveContactTask 441

 SaveRingtone Task 442

 Asociaciones de archivos y aplicaciones por URI 445

CAPÍTULO 11: INTRODUCCIÓN A MVVM 467

¿QUÉ ES MVVM?..... 467

 División de tareas..... 469

 Interfaces 470

 INotifyPropertyChanged 470

 ICommand..... 480

CAPÍTULO 12: AFINAMIENTO DE LA APLICACIÓN Y PRUEBAS..... 505

INTRODUCCIÓN..... 505

 Alineación y presentación de la interfaz 505

 Mejorando la experiencia de usuario..... 508

 Opciones de prueba 509

 Kit de prueba de Windows Phone..... 513

Simulador de conectividad.....	519
Proceso de publicación	521
ÍNDICE ANALÍTICO	527