

# ÍNDICE

<b>PREFACIO</b> .....	<b>XI</b>
<b>CAPÍTULO 1: ANDROID: INTRODUCCIÓN</b> .....	<b>1</b>
Acerca de este libro.....	2
<b>CAPÍTULO 2: CONOCIENDO ANDROID</b> .....	<b>3</b>
Historia.....	3
Versiones de Android.....	3
Estructura.....	4
Linux Kernel.....	5
Libraries.....	6
<i>Android Runtime</i> .....	6
Application Framework.....	6
Applications.....	7
<b>CAPÍTULO 3: ENTORNO DE DESARROLLO</b> .....	<b>9</b>
Java .....	10
IDE – Eclipse .....	13
Android SDK .....	15
ADT Plugin.....	16

Descargar versiones de Android para trabajar .....	16
Emulador Android .....	18
Ejecutar una aplicación en el emulador .....	23
<b>CAPÍTULO 4: ESTRUCTURA DE UNA APLICACIÓN .....</b>	<b>25</b>
Crear una aplicación “Holamundo” .....	25
Estructura básica de una aplicación .....	30
Directorio src.....	31
Directorio gen .....	31
Paquetes Android 4.0, Android Private Libraries, Android Dependencies. ....	31
Directorio assets.....	31
Directorio bin .....	31
Directorio libs.....	32
Directorio res .....	32
Directorio res/drawable.....	32
Directorio res/layout .....	32
Directorio res/menú.....	32
Directorio res/values.....	32
Archivo Manifest.xml .....	32
<b>CAPÍTULO 5: CICLO DE VIDA DE UNA ACTIVIDAD .....</b>	<b>37</b>
¿Qué es una Activity? .....	37
<b>CAPÍTULO 6: BASES DE UNA INTERFAZ GRÁFICA.....</b>	<b>41</b>
Layout .....	42
LinearLayout.....	42
RelativeLayout.....	44
<b>CAPÍTULO 7: HACER UNA APLICACIÓN PARA MÚLTIPLES DISPOSITIVOS .....</b>	<b>47</b>
Densidad de pantalla.....	47
Tamaños de pantallas .....	48
Orientación de pantalla.....	49

Crear una aplicación que funcione en diferentes tamaños de pantalla .....	50
Crear pantallas para cada orientación .....	52
<b>CAPÍTULO 8: ELEMENTOS BÁSICOS .....</b>	<b>57</b>
TextView .....	59
EditText .....	60
LinearLayout.....	61
Pesos en los elementos gráficos. ....	61
Button .....	63
<b>CAPÍTULO 9: APLICACIÓN MULTILENGUAJE .....</b>	<b>65</b>
Creando un archivo strings para otro idioma.....	66
<b>CAPÍTULO 10: JAVA EN ANDROID .....</b>	<b>69</b>
Crear una clase.....	71
Modificadores de acceso .....	71
Herencia.....	72
Métodos.....	73
<b>CAPÍTULO 11: INTERACCIÓN DE ELEMENTOS .....</b>	<b>75</b>
Declarar elementos en un archivo Java.....	77
Ligar elementos declarados en archivo Java con los del archivo XML .....	78
Interacción con botones .....	78
Clase Toast .....	81
<b>CAPÍTULO 12: AGREGAR ACTIVIDADES.....</b>	<b>85</b>
Crear la interfaz gráfica .....	85
Crear un archivo .Java de una actividad.....	87
Registrar la actividad nueva en el manifest .....	89
Abrir una actividad a partir de un botón.....	90
<b>CAPÍTULO 13: TIPOS DE SCROLL.....</b>	<b>93</b>
HorizontalScrollView .....	93
Permisos.....	105

<b>CAPÍTULO 14: WEBVIEW .....</b>	<b>109</b>
<b>CAPÍTULO 15: WEBAPP VS NATIVO .....</b>	<b>115</b>
Webapp.....	115
Desarrollo nativo .....	116
Webapp vs Nativo .....	117
Opinión del autor .....	118
<b>CAPÍTULO 16: DIBUJOS .....</b>	<b>119</b>
<b>CAPÍTULO 17: ANIMACIONES .....</b>	<b>127</b>
<b>CAPÍTULO 18: CUADRO DE DIÁLOGOS .....</b>	<b>135</b>
Cuadro de diálogo simple.....	135
Cuadro de diálogo con botones .....	141
<b>CAPÍTULO 19: SONIDOS .....</b>	<b>151</b>
SoundPool .....	151
Método onTouch () .....	156
MediaPlayer .....	157
<b>CAPÍTULO 20: FRAGMENTOS.....</b>	<b>163</b>
Creando la interfaz gráfica de los fragmentos .....	165
Creando la interfaz de comunicación .....	166
Creando código de los fragmentos.....	167
Registrar los fragmentos en el manifest.....	173
<b>CAPÍTULO 21: SHAREDREFERENCES.....</b>	<b>177</b>
<b>CAPÍTULO 22: AUTOCOMPLETAR .....</b>	<b>187</b>
Autocompletar desde un XML.....	194
<b>CAPÍTULO 23: LISTVIEW .....</b>	<b>199</b>
<b>CAPÍTULO 24: HILOS Y TAREAS ASÍNCRONAS .....</b>	<b>215</b>
Creando un hilo.....	217
Utilizar Handler .....	223

Utilizar AsyncTask .....	230
<b>CAPÍTULO 25: LLAMADAS Y ENVIAR SMS .....</b>	<b>237</b>
Permisos para hacer llamada .....	240
Envío de SMS.....	244
<b>CAPÍTULO 26: PUBLICAR UNA APLICACIÓN .....</b>	<b>249</b>
Generar APK.....	249
Subir archivo a la Playstore .....	255
<b>ÍNDICE ANALÍTICO .....</b>	<b>263</b>